**ATIVIDADES SELECIONADAS DO RUP**

MODELAGEM DE NEGÓCIO

* Manter Regras de Negócios
* Definir a Arquitetura de Negócios
* Localizar Atores e Casos de Uso de Negócios
* Estruturar Modelo de Casos de Uso de Negócios
* Localizar Entidades e Trabalhadores de Negócios
* Revisar Modelo de Casos de Uso de Negócios
* Revisar Modelo de Objetos de Negócios

REQUISITOS

* Desenvolver Visão
* Localizar Atores e Casos de Uso
* Gerenciar Dependências
* Estruturar o Modelo de Casos de Uso
* Detalhar um Caso de Uso
* Detalhar os Requisitos de Software
* Modelar a Interface do Usuário

ANÁLISE E DESIGN

* Análise de Caso de Uso
* Design de Caso de Uso
* Design da Classe
* Projetar Classes e Pacotes de Teste
* Design de Banco de Dados
* Revisar o Design

IMPLEMENTAÇÃO

* Estruturar o Modelo de Implementação
* Implementar Componente
* Corrigir um Defeito
* Implementar Subsistemas e Componentes de Teste
* Realizar Testes Unitários
* Revisar Código

TESTE

* Definir Detalhes do Teste
* Executar Conjunto de Testes
* Analisar Falha de Teste